



LL-00087

fit4future

Ateities įgūdžių pagrindas – žinios ir gebėjimai
STEAM srityje

Projekto tikslas – pasitelkus inovatyvius metodus ir bendradarbiavimo priemones stiprinti švietimo specialistų ir studentų gebėjimus bei palaikyti geresnį bendradarbiavimą STEAM srityje.

Siekiant projekto tikslo numatytos šios veiklos:

- patirties mainai, pažintiniai vizitai, švietimo specialistų mokymai;
- tinklų kūrimo renginys „Tech Camp“ švietimo specialistams;
- apskritojo stalo diskusijos;
- mokymo ciklai ir tarpdisciplininės STEAM dirbtuvės moksleiviams;
- moksleivių ir verslininkų bendraveikos renginiai;
- bendra STEAM vasaros stovykla moksleiviams;
- įrangos ir skaitmeninių priemonių įsigijimas projekto partnerių mokykloms;
- komunikacijos, bendradarbiavimo stiprinimo, gerosios patirties dalijimosi gairių parengimas (lietuvių ir latvių kalbomis).

Projekto trukmė:

2024 m. vasario mėn. – 2026 m. sausio mėn.

Projekto biudžetas:

Europos regioninės plėtros
fondo bendrasis finansavimas:

303 657,80 Eur

242 926,24 Eur

www.latlit.eu

Projektą bendrai finansuoja 2021–2027 m. Interreg VI-A Latvijos ir Lietuvos programa

Projekto partneriai:

Žiemgalos planavimo
regionas

Pakruojo rajono
savivaldybės
administracija

Biržų rajono
savivaldybės
administracija

Bauskės
rajono
savivaldybė

